# 第五天笔记

## Math random

1，随机输出一个浮点数， （随机产生一个随机数的方法）

2.不需要输入

3，输出的是浮点型（小数） 取值范围大于等于0，小于1

## Math floor 向下取整

1. 输入 :

2，取0-1的随机数 math.